

Connexion réseau à la HEP du Valais

1 Informations

Une infrastructure informatique gérée par la HES-SO Valais est en place à la Haute Ecole Pédagogique. Celle-ci a pour but de vous offrir un environnement de travail homogène.

Deux personnes sont détachées du service informatique de la HES-SO afin de vous fournir un support en cas de problèmes.

Site de St-Maurice: Vincent Strahm Vincent.Strahm@hepvs.ch
Site de Brigue: Martin Sterren @phvs.ch
Martin.Sterren@phvs.ch

Vous pouvez annoncer tous vos problèmes à l'adresse helpdesk@hepvs.ch

2 Connexion réseau

Tous les ordinateurs de la Haute Ecole Pédagogique sont connectés sur le réseau informatique.

Au démarrage de l'ordinateur, une fenêtre s'affiche vous invitant à vous connecter.

Pour cela chaque élève possède un login (nom utilisateur + mot de passe) personnel lui permettant d'accéder aux ressources.

2.1 Nom d'utilisateur

Votre compte (Username) respecte la règle de construction suivante :

Les quatre premières lettres de votre nom sans espace, accent ou apostrophe, ainsi que les quatre premières lettres de votre prénom sans espace, accent ou apostrophe.

Exemples: Dupont Jacques = dupojacq

Durand Jean-Pierre = durajean D'Aboville Gérard = dabogera De Preux Albert = depralbe

2.2 Mot de Passe

Le mot de passe est soumis à un certain nombre de règles et de restrictions:

- Sa taille est de huit caractères minimum
- Utilisez des caractères minuscules ET majuscules ainsi qu'au minimum un chiffre ou un caractère spécial
- Un mot de passe déjà utilisé ne peut plus être réutilisé
- Les caractères spéciaux (é, è, @, ê ...) ne sont pas admis

2.3 Login

Pour se connecter il suffit d'entrer le nom d'utilisateur ainsi que le mot de passe et de cliquer sur OK





2.4 Changement de mot de passe

Vous pouvez à tout moment changer votre mot de passe. Pour le faire, appuyer simultanément sur Ctrl-Alt-Del Vous obtenez la boîte de dialogue suivante :



Cliquez sur le bouton « change password » (« Modifier un mot de passe » sous Windows 7, puis confirmez l'utilisateur à modifier) et vous obtiendrez la fenêtre suivante :

